



XFIELD PAINTBALL 3, DAS ERSTE ECHTZEIT-MULTIPLAYER-PAINTBALL-SPIEL, ERSCHEINT AM 30. MAI 2017 AUF STEAM

Erstes voll lizenziertes Paintball-Game bietet authentische, strategische Matches wie in Wirklichkeit, sechs Ligen, Turnier-Karten und mehr

TOULOUSE, Frankreich – 17. Mai 2017 – [XField Paintball Studio](#), weltweit führender Entwickler authentischer Paintball-Spiele, kündigte heute an, dass **XField Paintball 3**, das erste Echtzeit-Paintball-Spiel mit Mehrspielermodus für den PC, am 30. Mai 2017 auf Steam erscheint. **XFP3** ist ein schnelles, taktisches Multiplayer-First-Person-Shooter-Game, das Spieler herausfordert, ihr Team in Kämpfen mit fünf gegen fünf Spieler zum Sieg zu führen. Das Spiel ist von 20 der wichtigsten Paintball-Organisationen und -Herstellern lizenziert, und ermöglicht es, Turniere unter Liga-Bedingungen zu spielen. **XFP3** wurde von Grund auf unter Einsatz einer neuen Netzwerk-Engine für den PC entwickelt.

Paintball ist weltweit die drittbekannteste Extremsportart und zählt pro Jahr mehr als zehn Millionen Spieler. Weltweit gibt es sechs bedeutende Ligen, darunter die NXL in den USA und Millennium in Europa. Alle sechs Ligen wurden exklusiv für das Spiel lizenziert. XField Paintball Studio bringt sich aktiv in den Sport ein, zu den Top-Spielern im Entwicklerteam gehören Lead Community Manager Loic Voulot, zweifacher Weltmeister und Technical Director des französischen Paintball-Verbandes, sowie Inhaber von sieben Europameistertiteln und neun französischen Titeln als Kapitän von les Tontons, eines der besten europäischen Paintball-Teams.



In dem Sport-FPS nutzen Spieler ihre Koordinations-, Kommunikations- und Schützenfähigkeiten, um Matches zu gewinnen. Zum Sieg bedarf es nicht nur des Könnens des Einzelnen, sondern Team-Dynamik, Strategie und Taktik - sowie ein Verständnis der speziellen Paintball-Physik, die sich von den in den meisten Shooter-Spielen genutzten Modellen unterscheidet. Paintball-Kugeln folgen einer Kurve, wenn sie sich auf ihr Ziel zubewegen, was es Spielern ermöglicht, selbst Spieler in Deckung zu treffen, und dies in ihre Strategien einzuarbeiten. Zum Sieg kommt

es darauf an, wie sich Teams im Gelände fortbewegen und wie sie Schlüsselwege besetzen. Zudem spielen das richtige Einschätzen sowie Entscheidungs- und Fortbewegungsgeschwindigkeit entscheidende Rollen.

"XField Paintball 3 lässt PC-Spieler in die Rollen von Top-Paintball-Spielern schlüpfen. Sie erleben intensive Paintball-Matches, in denen alle Beteiligten alles geben, und spielen dabei in Arenen, wie sie für offizielle Wettbewerbs-Matches genutzt werden", sagt Philippe Constant, Präsident des XField Paintball Studio. "Unser Spiel setzt einen neuen Standard für Multiplayer-Paintball-Spiele für FPS-Fans. Es nutzt die Erkenntnisse, die aus dem Feedback von Millionen von Mobile-Spielern gewonnen wurden, und ermöglicht dabei eine neue Spielerfahrung auf dem PC."

Vor jedem Spiel wird für jedes Team per Zufallsgenerator ein Kapitän gewählt. Der Kapitän bestimmt die Teamstrategie und teilt den fünf Mitgliedern die Rollen des Rushers, Shooters und Taktikers zu. Jede Position erhält verschiedene Boni - der Rusher kann sich etwa schneller fortbewegen - und spielt damit eine andere taktische Rolle. Innerhalb des Spiels kommunizieren die Spieler über verschiedene, vorher festgelegte Tastenkombinationen. Besonderheit dabei: Jede Kommunikation kostet besondere Punkte, von denen jedes Team nur über eine begrenzte Anzahl verfügt. Sobald ein Match startet, geht es sehr schnell sehr actionreich zu. Es gewinnt das Team,

das entweder zuerst alle Gegenspieler markiert, den Buzzer auf der Spielfeldseite des Gegners betätigt, oder die beste Position am Ende einer Runde innehat.

XField Paintball 3 wird von XField Paintball Studio, einem Team von zwölf erfahrenen Paintball-Spielern, entwickelt und veröffentlicht. Ziel ist es, ein Paintball-Game zu bieten, das all die strategische und taktische Tiefe eines echten Paintball-Wettbewerbs bietet. Das Spiel basiert auf einer vom Studio eigens entwickelten FPS-Sport-Hybrid-Engine für Multiplayerspiele. **XField Paintball 3** wird derzeit für den PC entwickelt und erscheint am 30. Mai 2017 auf Steam. Vorregistrierungen sind auf www.xfield-paintball.com möglich. Weitere Informationen zu XField Paintball Studio finden sich auf [Facebook](#), [Twitter](#), und [Instagram](#).

Über XField Paintball Studio

XField Paintball Studio, 2012 in Toulouse gegründet, ist der weltweit führende Entwickler authentischer Paintball-Games. Das Unternehmen veröffentlichte seine ersten Paintball-Spiele *XFP1* and *XFP2* für Mobilgeräte, feierte mit weltweit über sechs Millionen Downloads große Erfolge und erschuf damit ein neues Videospiegelgenre. Am 30. Mai 2017 veröffentlicht das Unternehmen *XField Paintball 3*, das erste Echtzeit-Multiplayer-Paintball-Game für den PC auf Steam. Weitere Informationen: www.xfield-paintball.com.

Contact : press@xfield-paintball.com