



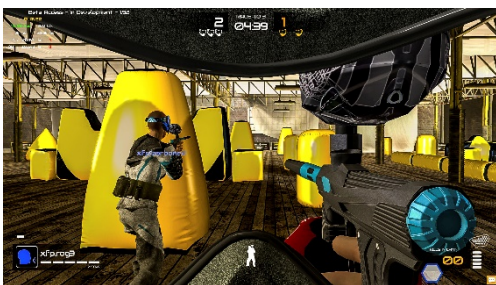
XFIELD PAINTBALL 3 PAINTBALL GAME 3

XFIELD PAINTBALL 3, EL PRIMER JUEGO MULTIJUGADOR DE PAINTBALL, LLEGARÁ A STEAM EL 30 DE MAYO DE 2017

El primer juego de Paintball llega con todas las licencias, seis exclusivas y estratégicas ligas profesionales, mapas exclusivos de torneos y mucho más

TOULOUSE, FRANCIA – (17 MAYO DE 2017) – [XField Paintball Studio](#), líder mundial en la creación de juegos paintball, ha anunciado hoy el lanzamiento de **XField Paintball 3**, el primer título multijugador de paintball para PC, en Steam el 30 de mayo de 2017. **XFP3** es un frenético y táctico juego de disparos en primera persona (FPS) que enfrentará a los jugadores por la victoria en partidas de 5vs5. El juego cuenta con las licencias de las 20 organizaciones y fabricantes del mercado paintball, y contará con las imágenes y mapas usados en las ligas oficiales. **XFP3** se desarrolló desde cero para PC usando un nuevo motor de conexión.

Paintball es el tercer deporte extremo más popular en todo el mundo, con más de diez millones de participantes anuales. Hay seis grandes ligas en todo el mundo, incluyendo la NXL en los EEUU y la liga Millennium en Europa, y las seis están presentes en exclusiva en el juego. XField Paintball Studio está involucrado de manera activa en el deporte, y los mejores jugadores están en el equipo de desarrollo, como por ejemplo el Community Manager, Loic Voulot; un dos veces campeón del mundo es el director técnico de la federación francesa de paintball y posee siete títulos de campeonatos europeos y nueve títulos en Francia como capitán de los Tontons, uno de los mejores equipos de paintball de la historia.



En este FPS deportivo, los jugadores usarán la coordinación, comunicación y puntería para ganar sus partidos. Ganar no es solo cosa de la habilidad individual, sino que depende de la dinámica de equipo, estrategia y tácticas, así como conocer los arcos parabólicos de los disparos que dan al juego un toque en las físicas totalmente diferente al de otros juegos de disparos. La caída de las bolas de pintura permite a los jugadores golpear a los enemigos incluso cuando éstos tienen cobertura, permitiendo a los equipos a utilizar diferentes estrategias. También hay que destacar la forma en la que

el equipo se mueve por el mapa y domina los diferentes caminos, así como el combate directo, la velocidad de movimiento y de toma de decisiones es crucial.

“XField Paintball 3 pondrá a los jugadores en la piel de los mejores jugadores de paintball en intensos y competitivos partidos dentro de los mapas usados en las competiciones profesionales,” dijo Philippe Constant, Presidente de XField Paintball Studio. “Nuestro juego fija un nuevo estándar para los fans de los FPS con esta competición multijugador, llevando todo el conocimiento ganado de nuestros millones de jugadores móviles a un nuevo título para PC que proporciona una experiencia competitiva de gran calidad.”

Antes de cada partido, se elegirá un capitán al azar que dirigirá a cada equipo. El capitán elegirá las estrategias de equipo rápido y asignará los roles a sus compañeros. Los roles son “Rusher”, “Shooter”, y “Tactician”. Cada rol tendrá ciertos bonus, (por ejemplo, el Rusher tendrá una velocidad mejorada) y en cada partida los roles serán diferentes. La comunicación en el juego se hará con mensajes predefinidos que viene con un giro único: comunicarte con tu equipo costará puntos de comunicación, y estos puntos estarán limitados en cada partida, por lo que los jugadores tendrán que elegir sus órdenes con cuidado. Una vez que comienza la partida, la acción no se hará esperar y el ganador será el primero que elimine a todos sus adversarios, pulse el botón del campo enemigo, o tenga la mejor posición al terminar la ronda.

XField Paintball 3 está desarrollado y distribuido por XField Paintball Studio. Aquí trabajan una mezcla de 12 veteranos de la industria y de nuevos desarrolladores dedicados a crear un innovador juego multijugador de paintball lleno de la estrategia y tácticas de la competición de este deporte. El juego está creado con el motor híbrido diseñado específicamente para FPS multijugador del estudio. **XField Paintball 3** se encuentra actualmente en desarrollo para PC y se lanzará vía Steam como un título de pago el 30 de mayo de 2017. Para pre-registrarte en el juego, visita, www.xfield-paintball.com. Para estar en contacto con XField Paintball Studio, síguenos en [Facebook](#), [Twitter](#), e [Instagram](#).

About XField Paintball Studio

Founded in Toulouse, France in 2012, XField Paintball Studio is the world’s leading creator of authentic paintball games. The company launched the first mobile paintball games, *XFP1* and *XFP2*, to massive success with over six million downloads worldwide, establishing the competitive paintball videogame genre. The company will launch *XField Paintball 3*, the first real-time multiplayer paintball game for PC, via Steam on May 30, 2017. For more information, visit www.xfield-paintball.com.

###

Contact : press@xfield-paintball.com