



XField Paintball 3, le premier jeu multijoueur de paintball en temps réel, sera disponible le 30 mai 2017 sur Steam

Ce tout premier jeu de paintball sous licences officielles propose une compétition authentique et stratégique digne des joueurs pro.

Le jeu dispose d'exclusivités avec les six ligues internationales de paintball, de layouts de compétition exclusifs et bien plus encore

Toulouse, le 17 mai 2017 – XField Paintball Studio, leader mondial de jeux vidéo de paintball de simulation, annonce aujourd'hui la date de sortie de XField Paintball 3, le premier jeu multijoueur de paintball en temps réel sur PC: ce dernier sera disponible le 30 mai 2017 sur Steam. XFP3 est un jeu de tir (FPS) multijoueur, nerveux et tactique, où les joueurs s'affrontent par équipes de cinq. Le jeu bénéficie d'une vingtaine de licences officielles avec les plus grandes marques et organisations du paintball, et dispose en exclusivité des configurations de terrain utilisées lors des compétitions officielles. XFP3 a été développé de A à Z pour PC grâce à un nouveau moteur multi-joueur propriétaire.

Le paintball est le troisième sport extrême le plus populaire au monde, avec plus de dix millions de joueurs chaque année. Il y a six ligues internationales de paintball au monde, comme la NXL aux États-Unis ou encore le Millennium en Europe, et toutes ont accordé leur exclusivité au jeu. XField Paintball Studio s'implique activement dans la pratique de ce sport, et l'équipe de développement compte d'excellents joueurs comme Loic Voulot, le Lead Community Manager, qui est également double champion du monde de paintball et directeur technique de la Fédération Française de Paintball. Il a remporté sept titres de champion d'Europe et neuf titres de champion de France en tant que capitaine des Tontons de Toulouse, l'une des plus grandes équipes européennes de paintball de l'Histoire de ce sport.



[Cliquez ici pour découvrir la bande-annonce.](#)

Dans ce FPS sportif, les joueurs devront se montrer habiles, viser juste et savoir communiquer avec leur équipe pour remporter la victoire. Pour gagner, il ne faudra pas seulement compter sur ses compétences individuelles mais également savoir mettre en place une dynamique d'équipe ainsi qu'une stratégie et des tactiques efficaces. De plus, il faudra prendre en compte le tir parabolique des billes de paintball qui ont une physique tout à fait différente de la plupart des autres jeux de tir. En effet, les billes de paintball décrivent une courbe lorsqu'elle approchent de leur cible, permettant aux joueurs de suivre leurs trajectoires traçante pour toucher leurs adversaires même lorsqu'ils sont à couvert, ce qui permet de mettre en place des stratégies très différentes. La manière dont l'équipe se déploie sur la carte pour dominer les positions clés et mettre en place des attaques croisées sera essentielle, tout comme la capacité d'analyse ainsi que la vitesse d'exécution et de prise de décision.

« XField Paintball 3 permettra aux joueurs de se mettre dans la peau de joueurs de paintball de haut niveau et de se lancer dans des matchs intenses et passionnés, prenant place sur des terrains en tous points semblables à ceux utilisés lors des compétitions internationales, » explique Philippe Constant, président de XField Paintball Studio, *« Notre jeu établit de nouveaux standards dans le domaine du jeu multi-joueur de paintball de compétition pour les fans de FPS . Fort de notre expérience gagnée grâce aux millions de joueurs sur nos titres mobiles, nous sommes heureux de proposer un tout nouveau jeu pour PC qui offrira une expérience de jeu extrêmement compétitive. »*

Avant chaque match, un capitaine est sélectionné aléatoirement pour diriger chaque équipe. Le capitaine échauffe rapidement la stratégie de l'équipe et assigne les rôles de Rusher, Shooter, et Tacticien aux cinq joueurs. Chaque rôle dispose de bonus qui lui sont propres (le Rusher profite par exemple d'une vitesse augmentée) et tient une place précise dans la tactique d'équipe. La communication en jeu est gérée par un système unique qui nécessite d'appuyer sur un bouton prédéfini : chaque communication consomme un certain nombre de points de communication, avec un nombre de points limité par match: les joueurs doivent donc utiliser ce système avec à bon escient. Une fois le match commencé, l'action se déroule très rapidement et l'équipe gagnante est

celle qui élimine tous les joueurs adverses, ou appuie sur le bouton « buzzer » du côté adverse du terrain, ou qui domine en fin de manche.

XField Paintball 3 est développé et édité par XField Paintball Studio, une équipe mixte composée de 12 vétérans chevronnés et de nouveaux talents déterminés à créer un jeu de paintball multi-joueur temps réel innovant, qui offre toute la profondeur stratégique et tactique propre aux compétitions de paintball. Le jeu est développé à partir d'un moteur hybride FPS / sport propriétaire. XField Paintball 3 est actuellement en développement pour PC et sera disponible sur Steam le 30 mai prochain. Les joueurs peuvent se préinscrire sur www.xfield-paintball.com. Pour ne rien rater de l'actualité de XField Paintball Studio, suivez les comptes [Facebook](#), [Twitter](#), et [Instagram](#) officiels.

À propos de XField Paintball Studio :

Fondé à Toulouse en 2012, XField Paintball Studio s'établit en tant que leader des simulations de paintball. L'entreprise a lancé avec succès ses deux premiers jeux de paintball, XFP1 et XFP2, atteignant les six millions de téléchargement et créant ainsi l'univers du jeu de paintball compétitif. Le studio lancera XField Paintball 3, le premier jeu de paintball multijoueur en temps réel, le 30 mai prochain sur Steam. Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.xfield-paintball.com.

Contact : press@xfield-paintball.com